Odp 1: Zmienne w JS tworzymy za pomocą polecenia var.

W języku JavaScript indentyfikator musi rozpoczynać się od litery, podkreślnika(\_) lub symbolu dolara ($). Pozostałe znaki w indetyfikatorze mogą być także cyframi(0-9). Ponieważ JavaScript rozróżnia wielkość liter, znaki jakich możemy użyć jako nazw identyfikatora mogą być wielkimi lub małymi literami.

Kod opisujący tworzenie zmiennej w JS:

var x = 100;

Odp 2: Skróty podczas tworzenia zmiennej w JS to:

- var

- let

- const

Odp 3: Funkcja pozwala na zgrupowanie serii poleceń odpowiedzialnej za wykonywanie określonego zadania. Jeżeli w różnych częściach skryptu wykonywane jest to samo zadanie to zamiast powtarzać ten sam zestaw poleceń używamy funkcji.

Odp 4: Zmienna bolowska przyjmuje wartość true lub false. Czyli określa czy zdanie jest prawdziwe czy fałszywe.

Odp 5: Obiekty typu DOM to sposób reprezentacji złożonych dokumentów XML i HTML w postaci modelu obiektowego.

Posiada 2 funkcje

- pokazuje całą strukture obiektu

- określa jak odnosić się do tej struktury w skrypcie.

Odp 1:

globalna-działa na cały kod, została zdefinowana poza funkcją

Zmienna o zakresie globalnym:

<script>

Function suma\_dow() {

var i;

wynik = 0;

var 1\_param = arguments.length;

for (i = 0; i < 1\_param; i++)

{

Wynik += arguments[i];

}

return wynik;

}

suma\_dow(3, 5, 7);

document.write(‘Suma argumentów: ‘ + wynik);

</script>

lokalna-działa na wybrany segment kodu, zostały zdefiniowane wewnątż funkcji

Zmienna o zakresie lokalnym:

<script>

var a = 20

document.write(‘a’)

</script>

Odp 2:

pamięć – ilość miejsca na stronie internetowej na np. skrypty

zmienne – służą do przechowywania danych i wyników w celu dalszego ich wykorzystywania.

Odp 3:

-Używanie zmiennych anonimowych

- nadawanie nazw zmiennych wskazujących na to jaki rodzaj danych jest przechowywany